

Mit freundlicher
Unterstützung von
Lerncomputer.de

vtech®

Bedienungsanleitung

Learntop Maxi 2



© 2009 VTECH
In China gedruckt
91-002351-003 (®) L

Liebe Eltern,

wir von VTech® sind überzeugt, dass unsere Kinder große Fähigkeiten in sich tragen.

Um diese Fähigkeiten zu fördern, entwickeln ausgebildete Pädagogen bei uns pädagogisch sinnvolle und kindgerechte Lernspielzeuge.

Sie haben ein Lernspielzeug aus unserer **Ready, Set, School** – Reihe gekauft. Unsere **Ready, Set, School** – Produkte werden speziell für Kinder im Kindergarten- und Vorschulalter entwickelt. Sie ermöglichen Ihrem Kind, sich spielerisch mit Vorschulthemen zu beschäftigen. Die den Kindern angebotene Freude am Lernen und Entdecken wird durch dieses motivierende Lernspielzeug verstärkt.

Die individuelle Gestaltung der VTech®-Produkte, die altersgemäßen Lerninhalte und Themen werden Ihr Kind begeistern!

Das kindgerechte Design und die der Altersstufe angepasste Bedienung erlauben Ihrem Kind, sich spielerisch Kenntnisse und Fähigkeiten anzueignen, damit der Einstieg in die Schule leichter fällt.

Ihrem Kind und Ihnen wünscht VTech® viel Spaß beim Spielen und Lernen!

Mehr Informationen zu VTech® und weiteren VTech® Lernspielprodukten finden Sie unter:

www.vtech.de

EINLEITUNG

Der abwechslungsreich gestaltete **Learntop Maxi 2** mit kindgerechter Maus bringt Ihrem Kind erste Computerkenntnisse und altersgerechte Lerninhalte nahe. In spannenden Spielen lernt es so Zahlen, Buchstaben, Wörter und Laute kennen und auch seine Merkfähigkeit zu trainieren. Die kindgerecht gestaltete Maus kann sowohl von Rechtshändern als auch von Linkshändern genutzt werden. Mit dem praktischen Tragegriff kann der Laptop überall hin mitgenommen werden.



INHALT DER PACKUNG

- **Learntop Maxi 2**
- Bedienungsanleitung mit Garantiekarte

Warn- und Sicherheitshinweise:

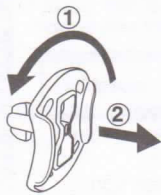
Alle Verpackungsmaterialien wie z. B. Bänder, Plastikhalterungen und -folien, Draht und Karton sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

Untersuchen Sie das Lernspielzeug regelmäßig auf mögliche Schäden. Öffnen Sie es niemals selbst. Reparaturen dürfen nur vom Fachpersonal vorgenommen werden

Dieses Spielzeug ist nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Beachten Sie insbesondere auch die Sicherheit jüngerer Geschwister.

Hinweis: Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung auf, da sie wichtige Informationen enthält!

Entfernung der Transportsicherung:



- ① Drehen Sie die Transportsicherung gegen den Uhrzeigersinn.
- ② Ziehen Sie die Transportsicherung heraus und entsorgen Sie diese vorschriftsmäßig.

ENERGIEVERSORGUNG

Der **Learntop Maxi 2** wird mit 3 x 1,5V Mignon-Batterien (AA/LR6) betrieben. Demo-Batterien sind enthalten, es besteht kein Anspruch auf Funktionstüchtigkeit. Bitte geben Sie leere Batterien an den Sammelstellen ab.

Hinweis:

Wir empfehlen ausdrücklich, neue Batterien mit langer Haltbarkeit (Alkali-Mangan) zu verwenden.

Das Verwenden erschöpfter Batterien kann Ursache einer fehlerhaften Ausführung (z. B. Ton- oder Funktionsstörungen) sein. Setzen Sie in diesem Fall bitte neue Batterien ein.

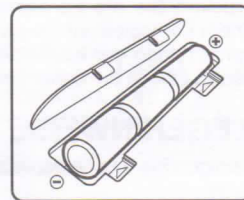
Wir empfehlen ausdrücklich, keine wiederaufladbaren Batterien zu verwenden.

EINLEGEN DER BATTERIEN

Bitte achten Sie darauf, dass die Batterien nur von einem Erwachsenen gewechselt werden und dass das Batteriefach fest und sachgemäß geschlossen ist.

Das Verschlucken einer Batterie kann lebensgefährlich sein!

1. Vergewissern Sie sich, dass das Lernspielzeug ausgeschaltet ist.
2. Der Deckel des Batteriefachs befindet sich auf der Unterseite des Lernspielzeugs. Öffnen Sie das Batteriefach und setzen Sie 3 x 1,5V Mignon-Batterien (AA/LR6) ein wie auf dem Bild im Inneren des Batteriefachs dargestellt. Achten Sie dabei auf die richtige Polung.
3. Schließen Sie das Batteriefach wieder ordnungsgemäß.



BATTERIEHINWEISE

- Wählen Sie Batterien mit langer Haltbarkeit (Alkali-Mangan).
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Bleiben Sie bitte bei einem einheitlichen Batterietyp.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Lernspielzeug herausnehmen.
- Soll das Lernspielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Verwenden Sie bitte keine wiederaufladbaren Batterien.
- Falls Sie wiederaufladbare Batterien verwenden, entnehmen Sie diese vor dem Laden aus dem Lernspielzeug und verwenden nur dafür vorgesehene Ladegeräte.
- Bitte aufladbare Batterien nur unter Aufsicht eines Erwachsenen laden.


- Versuchen Sie nie Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.
- Batterien aufgrund Verschluckbarkeit von Kleinkindern fernhalten.

BATTERIEN GEHÖREN NICHT IN DEN HAUSMÜLL UND DÜRFEN NICHT VERBRANNT WERDEN. SCHONEN SIE IHRE UMWELT UND GEBEN SIE LEERE BATTERIEN AN DEN SAMMELSTELLEN AB. DANKE!

Hinweis: Wenn das Gerät während des Betriebs plötzlich aussetzt oder Stimme und Geräusche leiser werden, schalten Sie das Gerät für etwa 15 Sekunden aus und dann wieder an. Sollte das Problem weiterhin bestehen, könnte dies an erschöpften Batterien liegen. Legen Sie in diesem Fall bitte einen Satz neue Batterien ein und schalten Sie das Gerät erneut an.

BESONDERHEITEN DES LEARNTOP MAXI 2

1. EIN-/AUS-TASTE

Drücken Sie die  -Taste, um das Lernspielzeug ein- bzw. auszuschalten.

2. 26 ABC-TASTEN

Benutzen Sie die **Buchstaben-Tasten** der ABC-Tastatur, um Antworten in entsprechenden Lernspielen einzugeben.



BESONDERHEITEN

5

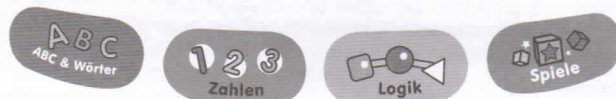
3. ZAHLEN-TASTEN

Benutzen Sie die 10 **Zahlen-Tasten**, um Antworten in entsprechenden Lernspielen einzugeben.




4. KATEGORIEWAHL-TASTEN


Drücken Sie die 4 **Kategoriewahl-Tasten** um ein Lernspiel in der jeweiligen Kategorie auszuwählen.




5. WIEDERHOLEN-TASTE

Drücken Sie die  -Taste, um eine Anweisung oder Frage nochmals zu hören.


6. ANTWORT-TASTE

Drücken Sie die  -Taste, um bei den meisten Lernspielen die richtige Lösung genannt zu bekommen.

7. LAUTSTÄRKEREGLER

Drücken Sie die  -Taste, um die Lautstärke mithilfe der Maus einzustellen. Drücken Sie die Eingabe-Taste oder die Maus-Taste, um Ihre Auswahl zu bestätigen.

8. LERNSPIELBUCH-TASTE

Drücken Sie die  -Taste, um die Aufgaben aus einem Lernspielbuch (separat im Handel erhältlich) zu lösen.

BESONDERHEITEN

6


9. KINDERMAUS

Bewegen Sie die speziell gestaltete Kindermaus nach links, rechts, oben und unten, um eine Antwort auszuwählen.

Drücken Sie die Maus-Taste, um Ihre Antwort zu bestätigen.

10. ABSCHALTAUTOMATIK

Dieses Lernspielzeug verfügt über eine Abschaltautomatik, um Energie zu sparen. Wenn für einige Zeit keine Eingabe des Spielers erfolgt, schaltet sich das Gerät automatisch aus. Wir empfehlen dennoch, das Lernspielzeug selbstständig auszuschalten, wenn Sie nicht mehr spielen möchten.

Drücken Sie die -Taste um das Lernspielzeug wieder einzuschalten.

LERNSPIELE

ABC & Wörter

1. ABC-Laute

Drücken Sie die Buchstaben-Tasten, um die entsprechenden Laute zusammen mit den passenden Buchstaben oder einem passenden Objekt genannt zu bekommen. Die Buchstaben und Objekte werden auf dem Bildschirm angezeigt.



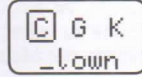
2. Buchstaben-Angler

Ein Kleinbuchstaben wird auf dem Bildschirm angezeigt. Finden Sie den entsprechenden Großbuchstaben auf der Tastatur.



3. Anfangsbuchstabe

Ein einfaches Wort bei dem der Anfangsbuchstabe fehlt, wird auf dem Bildschirm angezeigt. Geben Sie den fehlenden Buchstaben mithilfe der Tastatur ein oder wählen Sie ihn mit der Maus aus und bestätigen Sie mit der Maus-Taste oder der Eingabe-Taste.



4. ABC-Ballons

Auf dem Bildschirm werden mehrere Buchstaben angezeigt. Alle ausser einem bilden eine Reihe. Finden Sie den Buchstaben der nicht in die Reihe passt. Geben Sie ihn mithilfe der Tastatur ein oder wählen Sie ihn mit der Maus aus und drücken Sie die Maus-Taste oder die Eingabe-Taste, um Ihre Auswahl zu bestätigen.



5. Flinke Hand

Ein Wort wird auf dem Bildschirm angezeigt. Tippen Sie dieses mithilfe der Tastatur ein.



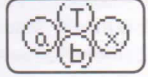
6. Versteck-Spiel

Ein Buchstabe wird auf dem Bildschirm angezeigt und durch einen schwarzen Block, der sich bewegt, verdeckt. Versuchen Sie den Buchstaben zu erkennen und geben Sie ihn mithilfe der Tastatur ein.



7. Welcher passt nicht?

Auf dem Bildschirm werden mehrere Buchstaben angezeigt. Alle bis auf einen sind entweder Großbuchstaben oder Kleinbuchstaben. Finden Sie den Buchstaben, der nicht passt und geben Sie ihn mithilfe der Tastatur ein oder wählen Sie ihn mit der Maus aus und bestätigen Sie ihre Auswahl mit der Maus-Taste oder der Eingabe-Taste.



8. Groß und klein

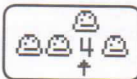
4 Paare Buchstaben-Karten werden auf dem Bildschirm angezeigt. Jedes Paar besteht aus einem Groß- und einem Kleinbuchstaben. Finden Sie die passenden Paare. Wählen Sie eine Karte aus, indem Sie die Maus bewegen und drehen Sie die Karte um, indem Sie die Maus-Taste oder die Eingabe-Taste betätigen.



ZAHLEN

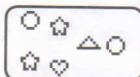
1. Finde die Zahl!

Auf dem Bildschirm werden 4 Zahlen angezeigt. Nach einigen Sekunden werden die Zahlen verdeckt und die Reihenfolge vertauscht. Beobachten Sie die Hütchen genau! Ihre Aufgabe ist es, die gefragte Zahl zu finden. Wählen Sie mit der Maus aus und bestätigen Sie mit der Maustaste oder der Eingabe-Taste.



2. Formen zählen

Auf dem Bildschirm werden verschiedene Formen angezeigt. Zählen Sie die Anzahl der Form, nach der das Programm fragt. Geben Sie Ihre Antwort mithilfe der Tastatur ein.



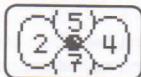
3. Zähl zusammen!

Auf dem Bildschirm wird die benötigte Anzahl an Gegenständen angezeigt. Dann erscheint eine Auswahl an 4 Mengen. Wählen Sie die beiden Mengen aus, die die Aufgabe lösen. Benutzen Sie die Maus, um Ihre Auswahl zu treffen und bestätigen Sie mit der Maustaste oder der Eingabe-Taste.



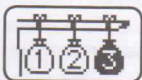
4. Zahlen-Reihenfolge

4 Zahlen werden auf 4 Blütenblättern angezeigt. Wählen Sie nacheinander die Zahlen in der Reihenfolge ihrer Größe aus. Sie können die Zahlen mithilfe der Tastatur oder der Maus auswählen und Ihre Auswahl mit der Maustaste oder der Eingabe-Taste bestätigen.



5. Leicht und schwer

Auf dem Bildschirm werden 3 Säcke gezeigt, die jeweils mit ihrem Gewicht beschriftet sind. Sie werden entweder nach dem leichtesten oder nach dem schwersten Sack gefragt. Wählen Sie die richtige Antwort entweder mithilfe der Tastatur aus oder mit der Maus und bestätigen Sie Ihre Antwort mit der Maustaste oder der Eingabe-Taste.



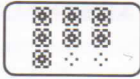
6. Nuss-Zahlen

Auf dem Bildschirm wird eine kleine Zahlenreihe angezeigt, bei der die mittlere Zahl fehlt. Geben Sie die fehlende Zahl mithilfe der Tastatur ein.



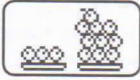
7. Blumen zählen

Auf dem Bildschirm wird eine bestimmte Anzahl an Blumen angezeigt. Dann verschwinden einige davon. Geben Sie die Anzahl der übrig gebliebenen Blumen mithilfe der Tastatur ein.



8. Mehr und weniger

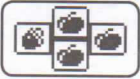
Auf jeder Seite der Waage erscheint eine unterschiedliche Anzahl an Gegenständen. Sie werden entweder danach gefragt, wo mehr Gegenstände sind oder wo weniger sind. Wählen Sie die richtige Antwort mit der Maus aus und bestätigen Sie Ihre Auswahl mit der Maustaste oder der Eingabe-Taste.



LOGIK

1. Was ist anders?

Auf dem Bildschirm werden 4 Gegenstände angezeigt. Wählen Sie denjenigen aus, der nicht zu den anderen passt. Benutzen Sie die Maus und drücken Sie die Maustaste oder die Eingabe-Taste, um ihre Auswahl zu bestätigen.



2. Ich räume auf!

Sortieren Sie die herunterfallenden Gegenstände in die richtige Mülltonne ein. Ist ein Gegenstand dabei in die falsche Tonne zu fallen, bewegen Sie schnell den Deckel mithilfe der Maus auf diese Tonne. Ist ein Gegenstand dabei in die richtige Tonne zu fallen, bewegen Sie schnell den Deckel mithilfe der Maus von dieser Tonne herunter.



3. Finde drei!

Am oberen Bildschirmrand bewegen sich Formen entlang. Sammeln Sie 3 gleiche Formen um diese verschwinden zu lassen. Drücken Sie die Maustaste oder die Eingabe-Taste, um die Form über dem Stock auszuwählen.



4. Schatten-Suche

Auf der linken Seite des Bildschirms wird ein Gegenstand gezeigt, auf der rechten verschiedene Schatten. Finden Sie den passenden Schatten, indem Sie die Maus benutzen und drücken Sie die Maustaste oder die Eingabe-Taste um Ihre Auswahl zu bestätigen.



5. Puzzle-Spiel

Auf der linken Seite des Bildschirms wird ein einzelnes Puzzlestück angezeigt. Finden Sie das passende Puzzlestück aus der Auswahl auf der rechten Seite. Benutzen Sie die Maus und bestätigen Sie Ihre Auswahl mit der Maustaste oder der Eingabe-Taste.



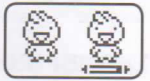
6. Welches Teil passt?

Auf der linken Bildschirmseite wird die Hälfte eines Gegenstandes angezeigt. Finden Sie mithilfe der Maus die andere Hälfte auf der rechten Seite des Bildschirms. Drücken Sie die Maustaste oder die Eingabe-Taste zum Bestätigen.



7. Mode-Zwillinge

Auf der linken Bildschirmseite erscheint ein Tier mit einer bestimmten Kleidung. Finden Sie auf der rechten Seite das Tier mit der gleichen Kleidung. Benutzen Sie die Maus und bestätigen Sie Ihre Auswahl mit der Maustaste oder der Eingabe-Taste.



SPIELE

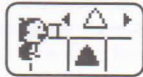
1. Fege die Blätter weg!

Der Wind weht Blätter in das Haus des Eichhörnchens. Fegen Sie die Blätter aus dem Haus, indem Sie die Maus in Richtung der Blätter bewegen.



2. Die Wald-Brücke

In der Brücke sind einige Löcher. Wählen Sie die passende Form am oberen Bildschirmrand aus, um die Brücke zu reparieren. Benutzen Sie die Maus zur Auswahl und die Maustaste oder Eingabe-Taste zum Bestätigen.



3. Eichhörnchen-Sport

Der Affe zeigt Fitnessübungen. Merken Sie sich die einzelnen Bewegungen und machen Sie die Übungen mithilfe der Maus nach.



4. Finde das Größte!

3 Gegenstände mit unterschiedlicher Höhe werden angezeigt. Finden Sie den höchsten Gegenstand. Benutzen Sie die Maus zur Auswahl und die Maustaste oder die Eingabe-Taste zum Bestätigen.



5. Papierflieger

Das Eichhörnchen möchte einen Papierflieger zu seinem Freund schicken. Steuern Sie das Flugzeug auf seinem Weg und achten Sie darauf, keine Hindernisse zu berühren.



6. Drei sollen es sein!

Spielen Sie eine Runde gegen den Computer. Sie haben die weißen Steine und müssen versuchen, 3 in eine Reihe zu legen, bevor dies dem Computer gelingt. Die Reihe darf senkrecht, waagrecht und diagonal sein.



7. Musik-Spaß

Drücken Sie eine Zahl, um eine Melodie zu hören. Das Eichhörnchen tanzt, dirigiert oder singt dazu.



8. Lernspielbuch

Drücken Sie die Lernspielbuch-Taste, um die Aufgaben aus einem Lernspielbuch (separat im Handel erhältlich) zu lösen. Sie werden nach der Kapitelnummer gefragt. Entnehmen Sie Ihrem Lernspielbuch die entsprechende Zahl.

PFLEGEHINWEISE

1. Reinigen Sie das Lernspielzeug bitte nur mit einem leicht feuchten Tuch.
2. Lassen Sie das Lernspielzeug bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen.
3. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Lernspielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.
4. Halten Sie das Lernspielzeug fern von Feuchtigkeit und lassen Sie kein Wasser darauf kommen.
5. Lassen Sie das Lernspielzeug bitte nicht herunterfallen.

ENERGIEVERSORGUNG:

BATTERIEN: 3 x 1,5 V Mignon-Batterien (AA/LR6)

VERWENDEN SIE KEINE WIEDERAUFLADBAREN

BATTERIEN!

Bitte halten Sie sich unbedingt an unsere Angaben zur Energieversorgung.

PROBLEMLÖSUNG

Funktioniert Ihr **Learntop Maxi 2** nicht mehr oder werden Stimme und Geräusche schwächer, verfahren Sie bitte folgendermaßen:

1. Schalten Sie das Lernspielzeug für einige Sekunden aus und dann wieder ein.
2. Vergewissern Sie sich, dass die Batterien richtig eingelegt sind.
3. Entfernen Sie eventuell die Batterien und legen Sie sie erneut ein.
4. Legen Sie gegebenenfalls neue Batterien ein.

Wenn das Lernspielzeug danach immer noch nicht richtig funktioniert, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, bei dem Sie das Gerät gekauft haben.

HINWEIS:

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von **VTech®** sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen – unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollte Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

Hinweise zum Umweltschutz



Dieses Produkt darf am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS nicht über den normalen Hausabfall entsorgt werden, sondern muss an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden. Das Symbol auf dem Produkt, der Gebrauchsanleitung oder der Verpackung weist darauf hin.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt.

Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle.

Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Hotline: 0180/500 10 64 (Mo-Fr von 8-12 Uhr; 0,14€/Minute)

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie folgende Informationen bereit zu halten

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikel-Nummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.



Für Kinder unter 3 Jahren nicht geeignet wegen zerbrechlicher und verschluckbarer Kleinteile sowie der Gefahr der Schlaufenbildung.

Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois à cause des petites pièces et de la longue corde.

Non è appropriato per bambini di meno 36 mesi perché incluso dei piccoli pezzi e una lunga corda.